* **Ziel:** Alle eigenen Spielfiguren 1 x rundherum und ins Ziel (genaue Punktzahl nötig)
* Würfelrunde im Uhrzeigersinn
  + ➎ 🡪 Figur auf Startbank setzen
  + ➏ 🡪 nochmals würfeln u. zählt doppelt (12)
  + 3 x ➏ 🡪 alle eigenen Figuren zurück (ausser auf Bank)
* Überholen
  + Gegnerische Spielfigur zurück (ausser auf Bank)
  + Geht nicht, wenn 2 gegn. Figuren Bank sperren